**Scénarios textuels**

**TD3 :**

**Cas d’utilisation 1 : Traiter passage en caisse**

• Nom du cas d’utilisation : Traiter passage en caisse

Scénario nominal (happy path)

• Nom du scénario : Enregistrement des articles et calcul du total

• Objectif dans le contexte : Permettre au caissier de scanner les articles d’un client, de calculer le total et de préparer le paiement.

• Pré-conditions : La caisse est prête à fonctionner et le caissier est connecté.

• Post-condition (réussite) : Tous les articles sont enregistrés, le total est affiché, et le système est prêt pour le paiement.

• Post-condition (échec) : Échec de l’enregistrement des articles en cas de problème de scan ou de panne.

• Règles de gestion : La caisse doit vérifier et afficher le prix de chaque article, appliquer les réductions si nécessaire.

• Description :

1. Le client arrive à la caisse avec ses articles.

2. Le caissier scanne ou entre manuellement le code de chaque article.

3. La caisse affiche le prix et le nom de chaque article, en appliquant les réductions éventuelles.

4. Si un article est en plusieurs exemplaires, le caissier saisit la quantité, et la caisse calcule le prix total pour cet article.

5. Le caissier confirme la fin de l’enregistrement des articles.

6. La caisse affiche le montant total des achats.

• Extensions :

• 1a. Si un article est illisible ou non reconnu : Le caissier entre le code manuellement.

• 2a. Si un article bénéficie d’une réduction spéciale : La caisse applique la réduction automatiquement.

• Priorité : Élevée

Scénarios alternatifs ou d’erreur

• Scénario alternatif 1 : Article non reconnu

• Action : Le caissier entre le code manuellement ou demande de l’aide.

• Scénario alternatif 2 : Erreur de prix affiché

• Action : Le caissier corrige manuellement le prix après vérification.

**Cas d’utilisation 2 : Paiement cash**

• Nom du cas d’utilisation : Paiement cash

Scénario nominal (happy path)

• Nom du scénario : Paiement en espèces

• Objectif dans le contexte : Recevoir le paiement en espèces et rendre la monnaie au client si nécessaire.

• Pré-conditions : Le total des achats est affiché, et le client a choisi de payer en espèces.

• Post-condition (réussite) : Le paiement est reçu, la monnaie est rendue, et le ticket de caisse est imprimé.

• Post-condition (échec) : Le paiement n’est pas validé en cas de montant insuffisant ou d’erreur de saisie.

• Règles de gestion : La caisse doit vérifier que le montant reçu est suffisant et calculer la monnaie à rendre.

• Description :

1. Le client choisit de payer en espèces.

2. Le caissier reçoit l’argent donné par le client.

3. La caisse vérifie si le montant reçu est suffisant.

4. Si le montant est suffisant, la caisse calcule et affiche la monnaie à rendre.

5. La caisse enregistre la vente et imprime le ticket de caisse.

6. Le caissier donne le ticket et la monnaie au client.

• Extensions :

• 3a. Si le montant reçu est insuffisant : La caisse affiche un message d’erreur et le caissier demande le montant manquant.

• Priorité : Élevée

Scénarios alternatifs ou d’erreur

• Scénario alternatif 1 : Montant insuffisant

• Action : Le caissier demande au client de fournir le montant manquant.

• Scénario alternatif 2 : Erreur de saisie du montant

• Action : Le caissier annule la saisie et entre à nouveau le montant exact donné par le client.